

**Управление образования Администрации
Североуральского муниципального округа**

П Р И К А З
г. Североуральск

03.04.2025 г.

№ 128

Об организации и проведении муниципальной
исторической интеллектуальной игры
«От Сталинграда до Берлина»

В соответствии с планом работы Городского методического объединения учителей истории и обществознания на 2024-2025 учебный год, а также в целях развития интеллектуально-творческого потенциала личности детей образовательных организаций Североуральского муниципального округа, выявления талантливых детей и создания условий для их реализации

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение об организации и проведении муниципальной исторической интеллектуальной игры «От Сталинграда до Берлина» (далее - Положение) в 2024-2025 учебном году (Приложение).
2. Руководителям общеобразовательных организаций обеспечить участие обучающихся в Игре.
3. МБУ ИМЦ (Тихолаз В.В.) разместить Положение на официальном сайте Управления образования Администрации Североуральского муниципального округа.
4. Контроль за исполнением приказа возложить на И.В. Паршукову, заместителя начальника Управления образования Администрации Североуральского муниципального округа.

Начальник
Управления образования



И.Н. Ощепкова

ПОЛОЖЕНИЕ

Об организации и проведении муниципальной исторической интеллектуальной игры «От Сталинграда до Берлина»

1. Общие положения

- 1.1. Положение об организации и проведении муниципальной исторической интеллектуальной игры «От Сталинграда до Берлина» (далее – Игра) определяет цель, задачи, место, сроки, требования к составу участников Игры, порядок определения победителей и призеров.
- 1.2. Организатором Игры является Городское методическое объединение учителей истории и обществознания Североуральского муниципального округа.
- 1.3. Игра является интеллектуально-командным соревнованием, включающим вопросы, связанные с 80-летием Великой Победы советского народа в Великой Отечественной войне.

2. Цель и задачи Игры

- 2.1. Целью Игры является создание условий для интеллектуальной и творческой самореализации обучающихся в области исторического образования и осмысления цены и значения Победы советского народа в войне, достигнутой благодаря самоотверженности, героизму и мужеству фронтовиков и тружеников тыла.
- 2.2. Задачи:
 - включение обучающихся в практики сохранения исторической памяти;
 - обращение к примерам героизма советских людей в годы войны как примерам высочайшего духовно-нравственного подвига, образцам поведения для современных защитников Отечества;
 - вовлечение школьников в интеллектуальное творчество;
 - развитие интереса к изучению истории;
 - развитие навыков индивидуальной и коллективной интеллектуальной деятельности.

3. Участники игры

Участники Игры – обучающиеся 9-11-х классов общеобразовательных организаций Североуральского муниципального округа (далее – образовательные организации), студенты 1 курса ГАПОУ СО «Североуральский политехникум», в команде 6 человек, включая капитана. В Игре принимает участие одна команда от образовательной организации. Всем командам необходимо заполнить заявку (приложение 1) и выслать в срок до 28 апреля 2025 года на электронный адрес оргкомитета: 603101@inbox.ru Командам

необходимо продумать название, эмблему, приветствуется единый стиль в одежде.

4. Условия и порядок проведения Игры

4.1. Интеллектуальная игра проходит в очной форме в один день и состоит из трех раундов.

Тематика вопросов первого раунда:

- маршалы Победы (А.И. Антонов, А.М. Василевский, Л.А. Говоров, Г.К. Жуков, И.С. Конев, Р.Я. Малиновский, К.А. Мерецков, К.К. Рокоссовский, И.В. Сталин, С.К. Тимошенко, Ф.И. Толбухин);
- военные операции;
- города-герои;
- пионеры-герои.

Тематика вопросов второго раунда:

- военная техника;
- герои фронта и тыла (И.Н. Кожедуб, А.И. Покрышкин, В.А. Зайцев, С.А. Ковпак, И.С. Конев, Н.И. Крылов, М.В. Кузнецов, А.И. Молодчий, М.П. Одинцов, Г.А. Речкалов, М.Г. Фомичев, И.Д. Черняховский, В.И. Чуйков);
- скульптурные памятники советским солдатам («Солдату-освободителю», «Алеша», «Мужество», «Жажда», монумент советским солдатам, погибшим при освобождении Будапешта, «Родина-мать», «Памятник 28», Ржевский мемориал Советскому солдату, памятник Мусе Джалилю, «Опаленный цветок»;
- песни, рожденные в годы войны.

Тематика вопросов третьего раунда:

- краски войны. Живопись. (художники-фронтовики Орест Верейский, Дементий Шмаринов, Алексей Пахомов); война в творчестве советских художников (Александр Дейнека, Аркадий Пластов, Сергей Герасимов, Павел Корин, Константин Юон, Павел Кривоногов, Марат Самсонов);
- улицы Североуральского муниципального округа (Буденного, Космодемьянской, Матросова, Ватутина, Гастелло, Толбухина. Бульвар Моисеева)
- награды
- фильмы о войне, снятые в годы Великой Отечественной войны и в послевоенный период до 1990-х гг. (режиссеры Сергей Герасимов, Марк Донской, Леонид Луков, Всеволод Пудовкин, Александр Столпер, Леонид Трауберг, Владимир Басов, Сергей Бондарчук,

Станислав Говорухин, Михаил Калатозов, Элем Климов, Владимир Мотыль, Петр Тодоровский, Григорий Чухрай, Юрий Озеров).

4.2. После жеребьевки определяются пары-команды для участия в первом раунде. Первый раунд состоит из двух частей: первая часть проходит в письменной форме, вторая через выбор категории и стоимости вопроса. Команды, набравшие наименьшее количество очков по итогам первого раунда, выбывают из игры. Команды-победительницы первого раунда допускаются к участию во второй раунд.

4.3. Второй и третий раунды. Команда в порядке жеребьевки выбирает одну из четырех категорий вопросов, каждый вопрос имеет определенную стоимость. (От 100 до 500 очков, цена вопроса кратна ста, с повышением цены повышается сложность вопроса). В третьем раунде определяется команда-победитель и команды-призеры (второе и третье места).

4.4. Для обсуждения вопроса в команде дается не более 1 мин. По истечении положенного времени команда дает ответ. В случае правильного ответа команда получает заявленное число очков (100-500). В случае неправильного ответа, право на ответ имеет команда, изъявившая желание ответить.

5. Место и время проведения Игры

Место проведения Игры: МАОУ СОШ № 1 (г. Североуральск, ул. Свердлова, д. 44).

Дата проведения Игры: 05.05.2025 г.

Начало: в 15.00 часов.

6. Подведение итогов и награждение победителей

Итоги Игры подводятся по ее окончании. Итоги Игры оформляются протоколами, итог определяется как командный зачет. При подведении общего итога выявляется команда-победитель (или несколько команд при равном количестве баллов), устанавливаются призовые 2 и 3 места.

Победители и призеры награждаются дипломами; участники – сертификатами за участие; педагоги, подготовившие команды-победителей – благодарственными письмами.

7. Контакты

Дополнительную информацию можно получить:

Исакова Елена Геннадьевна, учитель истории и обществознания, руководитель Городского методического объединения учителей истории и обществознания Североуральского муниципального округа, телефон: +79045490383

Заявка
на участие в муниципальной исторической интеллектуальной игре
«От Сталинграда до Берлина»

ОО	ФИО участников	класс
	1. (капитан)	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	
	Руководитель команды: (ФИО учителя)	

Директор